

ARCANO IV

Igual que Marcos Ana:

Mi pecado es terrible
Quise llenar de estrellas
el corazón del hombre

Dialogo 1

Cuando se tiene poco menos de 20 años nada parece imposible, todo esta a mano y nada puede esperar

Por eso me volvía loco cada vez que él me decía haga mil mas

Y claro yo iba y las hacia...

Pero se hacían a mano, a veces inventábamos aparatos raros cilindros de madera que encajaban en otros.

Y yo volvía con mil más.

El las miraba como sin darle importancia y me mandaba a hacer mil mas
Pero que esta mal? le preguntaba y el me decía, usted lo va encontrar solito
Y así era, todo lo que parecía perfecto e invencible empezaba a presentar zonas de grandes perdidas concentradas, con lo cual los saldos caían y se pulverizaban, y con ellos mi ilusión.

Entonces empezaba a corregirlos a introducir modificaciones, jugar mas o menos números hasta que me daba el nuevo "sistema infalible" y entonces yo iba y se lo mostraba sobre las 10 o 15 mil que tenia, con todo orgullo le decía, gano un promedio de 0,8 fichas por bola

Pero él me decía haga mil mas, yo protestaba pero las hacia, se las traía y de nuevo mil mas, y así hasta que llegaba yo solo a desencantarme con mi nuevo invento

Por supuesto volvía a hacer cambios y probaba mil variantes hasta encontrar la perfecta, entonces iba y se las llevaba y él las miraba con displicencia y me decía haga mil mas...

Mientras tanto íbamos todas las noches al casino, y yo trataba de aprender, pero no entendía nada, bajaba y subía las apuestas, a veces paraba y tomaba un whisky y a los 20 minutos retomaba como si el tiempo en la mesa se hubiera detenido.

A veces me decía ahora me hago transparente... Y yo no entendía que me quería decir, pero al rato me decía volví, luego que cobraba varios plenos y toda la mesa lo empezaba a mirar.

Era casi aburrido ganar todas las noches, pero yo no sabia ni como ni por que.
Entonces mi orgullo me exigía aportar "nuevos sistemas" para no ser una especie de carga para el, aunque jamás me lo había hecho sentir

Vaya y haga mil mas...

Pero un día me enoje, y lo encare con mucha bronca, mire Nono, estoy trabajando como un animal, y cada vez que vengo con todas las pruebas, usted me dice haga mil mas y ni creo que las mire, a usted le parece que trabaje al cohete?

-Uy, se avivo, le dijo el Nono a Pezzutti, uno de sus amigos del casino

Lo dijo con tanta picardía que creí entender todo

Entonces no hay sistema? Le pregunte

Si, se avivo, le confirmo a Pezzutti

Como cuantificar la dispersión?

Tratemos de cuantificar desde la lógica (si es que la hay) los máximos desvíos que pueden ocurrir tanto a favor como en contra.

Como sabemos la aparición de un pleno tiene una probabilidad de $1/37$

Nuestra posibilidad de acertar 2 plenos consecutivos es $37*37$ o sea una en 1369 bolas

La posibilidad de acertar 3 plenos sería $37*37*37$ o sea una cada 40633 bolas. A 200 bolas por día necesitamos mas de 200 días para estar dentro del rango teórico de aparición

Dado que es un evento esperable algo así como una vez por año podemos coincidir en que su NGM es un máximo mas que aceptable como para considerar que nuestra racha positiva se esta por acabar. O sea acertar un pleno significa un NGM de -35 y acertar 3 significa un NGM de -105.

Supongamos un jugador que juega 14 plenos por bola y acierta 7 veces consecutivas, su NGM será de -98, suficiente como para pensar que su racha comience a cambiar. Nada garantiza que eso suceda en la próxima bola ni en la siguiente pero un NGM más alto en forma consecutiva equivale a acertar más de 3 plenos jugando una ficha por bola y eso pasa una vez por año en promedio. Seguiría usted la suerte de este señor indefinidamente?

Tomemos un jugador a chance simple, o sea 18 números, un NGM de 105 equivale a 6 aciertos consecutivos.

Sin embargo de acuerdo con lo estudiado por Grilleau, la señal de ataque es un Ecart de 4, lo que equivale por ejemplo a la aparición de 16 negros o rojos seguidos, lo cual equivale a un NGM de 288, igual que el NGM de un pleno que desaparece 288 bolas.

Por que una influencia tan pequeña como el 2,7% produce tanta diferencia en los NGM al ganar y al perder, o sea por que un NGM para ganar es de -100, y 3 veces mas grande en el caso de perder?

La respuesta es simple, el 2,7% se carga siempre sobre los hombros de cada permanencia, bola a bola. Una pendiente de 2,7% sabemos que crece en altura del eje Y, a medida se avanza en el X

Dialogo 2

Bueno entonces me va a enseñar a ganar, yo lo voy ayudar a que usted aprenda solo.

Cual es la clave

Combatir la dispersión, me dijo categórico

Y eso con que se come, le pregunte irreverente

La dispersión es la que se lo come a usted

Usted habla de los atrasos...

No, no precisamente aunque el atraso es una manifestación de una dispersión
Hablo de los eventos que suceden mas o menos veces de lo que indica el equilibrio teórico, un pleno cada 37 bolas

La mayoría cree, con lógica equivocada que las progresiones alcanzan para compensarlas, o sea que con menos aciertos se compensan las perdidas apostando mas fuerte cuando se pierde. Se olvidan generalmente de un detalle, si la racha dura, se pierde cada vez mas y cuando se recupera se gana poco. Pasaporte al fracaso
Pero usted me hablo de Marigny y progresiones escalonadas sobre chances simples

Claro eso esta muy bien, es una forma inteligente de jugar contra dispersiones, una progresión muy suave. A chance simple juega una unidad plana hasta estar arriba o -7 abajo y de allí pasa a 2 unidades, hasta llegar a recuperar y seguir con 1 o pasar a 3 en un saldo de -21.

Pero esto tiene más de 80 años y ya se lo supero...

Como se lo supero?

Mire el juego a chance simple parece mas sencillo pero es mas complejo por que lo acota a una única tasa de pago.

Jugando con todo el paño usted puede adaptar las posturas de acuerdo a su posición de caja buscando acertar con plenos en el extremo de una dispersión acentuada.

-Pero juego a plenos todo el tiempo?

-No solo cuando apuestas mas abarcativas pierden mucho en el corto plazo

Pero yo lo veo jugar a plenos todo el tiempo

Si y también a calles, líneas cuadros, etc.

Si pero siempre juega algún pleno, bah, casi siempre

Casi siempre, hay que dejar abierta la puerta a que las dispersiones jueguen a favor....

Recién ahí empecé a entender todo lo inútil que había sido buscar un sistema

Santelli, lo ayudara

Pero si Santelli es usted, por que habla de Santelli, como si fuera otro

Por que soy un símbolo para usted, y a los símbolos se los separa de las personas, incluso de la propia....

Ejercicios

Tomemos el 6 de abril de 2004 en la mesa 1 del Casino de Hamburgo

Sobre 203 bolas la distribución de plenos fue como sigue

0 2

1 3
2 10
3 5
4 13
5 4
6 12
7 3
8 4
9 6
10 5
11 8
12 8
13 3
14 6
15 4
16 3
17 3
18 5
19 2
20 2
21 4
22 8
23 5
24 1
25 4
26 10
27 7
28 8
29 8
30 7
31 8
32 5
33 4
34 3
35 3
36 7

Si calculamos la dispersión y ordenamos de menor a mayor tal como hicimos en el ejemplo de los Pelayos, veremos lo siguiente

24 1 0,00492611
0 2 0,00985222
19 2 0,00985222
20 2 0,00985222
1 3 0,01477833
7 3 0,01477833
13 3 0,01477833
16 3 0,01477833
17 3 0,01477833
34 3 0,01477833
35 3 0,01477833
5 4 0,01970443
8 4 0,01970443
15 4 0,01970443
21 4 0,01970443
25 4 0,01970443

33 4 0,01970443
3 5 0,02463054
10 5 0,02463054
18 5 0,02463054
23 5 0,02463054
32 5 0,02463054
9 6 0,02955665
14 6 0,02955665
27 7 0,03448276
30 7 0,03448276
36 7 0,03448276
11 8 0,03940887
12 8 0,03940887
22 8 0,03940887
28 8 0,03940887
29 8 0,03940887
31 8 0,03940887
2 10 0,04926108
26 10 0,04926108
6 12 0,0591133
4 13 0,06403941

De haber elegido el 24 hubiéramos perdido 158 fichas y jugando al 4 hubiéramos ganado 252

NGM del 24 158
NGM del 4 252

Es esperable que el 24 se corrija. Si, dado que un NGM de 158 en un tramo de 203 bolas es significativo. Juguémoslo por 18 bolas, lo cual en el peor caso positivo duplicara nuestra inversión

Lo haremos al día siguiente en la permanencia del mismo casino, la misma mesa

Los números aparecidos son:

30
8
25
17
0 20
1
8
9
24

O sea que la corrección se produjo en pocas bolas dejándonos un saldo de 25 fichas y un NGM final de 126, aun interesante.

Vale la pena seguir buscando una corrección?. No, salvo que se haga con paracaídas y paremos ante una nueva ganancia. Veamos:

28
1
28
22

El acierto en la cuarta bola nos deja 2 fichas mas. Seguimos? Estamos con aciertos por encima de los

promedios en un tramo corto mejor cambiar el microjuego.

Veamos ahora los resultados del nuevo día en la misma mesa sobre un total de 159 bolas

6 4
7 0
8 4
9 4
10 4
11 9
12 7
13 0
14 2
15 5
16 7
17 6
18 8
19 1
20 5
21 6
22 4
23 2
24 3
25 4
26 2
27 2
28 5
29 4
30 11
31 3
32 1
33 6
34 4
35 3
36 4

Los resultados por pleno fueron

7 0
13 0
19 1
32 1
14 2
23 2
26 2
27 2
24 3
31 3
35 3
6 4
8 4
9 4
10 4
22 4
25 4
29 4

34 4
36 4
15 5
20 5
28 5
17 6
21 6
33 6
12 7
16 7
18 8
11 9
30 11

Con 2 números el 7 y el 13 que dejaron -159 fichas de saldo y un NGM de 159 y para ambos de 318

Razonable para jugar?. 18 bolas a 2 plenos buscando el saldo positivo

Veamos:

34
26
22
23
18
4
22
8
23
4
7

El 7 nos provee una ganancia de 13 fichas. Seguimos? Únicamente con paracaídas a los 2 plenos partiendo de las seisenas naturales y hasta obtener saldo positivo

22
12

El 12 nos provee 2 fichas mas y paramos el ataque

Veamos al fin los resultados del tercer día

0 1
1 5
2 2
3 3
4 8
5 2
6 3
7 2
8 5
9 6
10 6
11 1
12 7
13 3

14 5
15 3
16 3
17 5
18 4
19 3
20 4
21 4
22 7
23 11
24 1
25 2
26 5
27 6
28 4
29 0
30 7
31 4
32 4
33 7
34 2
35 5
36 6

Veamos la agrupación de apariciones

29 0
0 1
11 1
24 1
2 2
5 2
7 2
25 2
34 2
3 3
6 3
13 3
15 3
16 3
19 3
18 4
20 4
21 4
28 4
31 4
32 4
1 5
8 5
14 5
17 5
26 5
35 5
9 6
10 6
27 6

36 6
12 7
22 7
30 7
33 7
4 8
23 11

Donde el 29 resulta en una pérdida de 159 fichas en igual cantidad de bolas y el 23 en una ganancia de 229 fichas.

Conclusiones:

El calculo del NGM en tramos cortos no garantiza bajo ningún punto de vista que tendremos aciertos por encima de los promedios en el tramo en que jugamos, por eso es recomendable comenzar los ataques desde una mayor cobertura conformándonos con obtener ganancias por leves que fueran y cambiar el microjuego. En caso que las coberturas amplias no produzcan ganancias se buscara salir de la situación de pérdida a través de la concentración de apuestas. Garantías: ninguna

Así es, el NGM es una medida aproximada e inexacta, como esas agujas indicadoras de gasolina de los viejos autos, que le indicaban que tenia que parar pero no exactamente cuantos litros quedan

Jugaremos 2 seisenas con 2 fichas evolucionando con paracaídas clásico y 2 caballeros andantes uno subiendo desde 0 hacia 36 y otro desde 36 a 0

Como criterio de selección de las seisenas usaremos los 2 primeros números de la permanencia del día anterior que fueron el 30 y el 21

Veamos

6
10
13
25
34
5

Las 3 primeras bolas producen perdidas totales de las posturas. Como la cobertura es de 14 números el NGM es 42. aun bajo para intentar algún cambio

En la bola 4 se produce una corrección con el 25 acertando en la seisena ganamos 6 fichas, nuestro saldo es -12, nuestro NGM empeora a pesar del acierto y pasa a ser 48

Seguimos jugando igual (evolucionamos una seisena a cuadro) una seisena y seguimos con los Caballeros Andantes

Perdemos nuevamente con el 34, el saldo es -18, el NGM 60 (2 plenos un cuadro y una seisena) , aun bajo pero equivalente a un pleno por 60 bolas

En la 5ta bola acertamos el pleno del caballero errante 5, el saldo es +12 y el NGM baja a 36.

Como estamos en positivo empezamos otro microjuego. Tomemos las 2 primeras bolas de 2 días atrás para los caballeros que serán fijos y las bola 3 y 4 para elegir la seisena desde la que evolucionaremos

30

8
25
17

Los plenos entonces serán el 30 y el 8 y saldremos desde las seisenas 25-30 y 13-18 con paracaídas

10
4
20
35
1

Las 5 primeras bolas determinan un NGM de 70 dado que no se acierta nada
Seguimos con los mismos plenos y ahora los cuadros son 25-26-28-29 y 14-15-17-18. Nuestro saldo -30

14
5
21
18
18

Acertamos la primera bola un cuadro con 2 fichas nuestro saldo es ahora -18, nuestro NGM 71 dado que se cubren 10 y se cobran 9 (no importa la cantidad apostada)

Involucionamos la seisena ganadora que vuelve a ser 13-18.

Perdemos las siguientes 2 bolas con un saldo de -30 y un NGM de 91. Evolucionamos el cuadro 25-26-28-29 a la calle 25-26-27

Acertamos la seisena con el 18 el NGM 96 el saldo -24
Acertamos la seisena con el 18 el NGM 101 el saldo -18

Como vemos un NGM que empieza a ser alto pero con baja perdida dado que fuimos cobrando con seisenas y cuadros

Sigamos

Aparece un O u perdemos saldo -24 NGM 112

24
16
1
23
31
21
5
8

Pasamos al semipleno 25-26 perdemos con el 24 NGM 122 saldo -30
Acertamos con el 16 el NGM pasa a 126 el saldo -24

Perdemos con las siguientes 5 bolas el NGM pasa a ser 172, el saldo -60
Acertamos un pleno con el 8 el NGM 146 y el saldo -30

Dado el recorte cambiamos el microjuego concentrando en 6 plenos dado el alto NGM.

Usaremos 6 fijos los 6 últimos plenos del día anterior y los jugaremos sin modificar durante 10 bolas cambiando a 2 plenos a 3 números si el saldo continua bajo

23
32
2
17
25
20

Salen

22
29
29
19
19
7
5
25
14
32
17

Perdemos 7 bolas consecutivas, el NGM crece a 188 el saldo pasa a -72
En la bola 8 acertamos con el 25 el NGM pasa a 158 el saldo -42

Perdemos con el 14 el NGM pasa a 164 el saldo a -48

Ganamos con el 32 y el 17 el saldo queda +12 y el NGM 104

Suerte?

Absolutamente NO, manejo de caja en relación al NGM

Dialogo 3

Y como elige lo que juega

-Que mas da...

-Como que mas da?

-Claro que más da.... Si juegue lo que juegue tendrá momentos en que gane mas que los promedios esperados y otras veces menos, lo que importa es cuanto juega en función de cómo gana o como pierde. Es azar, acuérdesse de eso

-Pero y las ruletas desviadas y todo eso...

Quedan algunos casinos chiquitos como en Colonia y Centroamérica que todavía tienen esos viejos carromatos, pero los casinos grandes hace años que tomaron medidas. Olvídesse de todo concéntrese en

lo que le digo

-Pero la estadística....

-Es el peor camino que me puede nombrar para ganar, matemáticamente es imposible. Pero como existe la dispersión...

-Pero usted sabe mucho de estadística

-Si usted tiene que estudiar mucho y luego olvidarse todo

-La ley del tercio, los grandes números, los Ecartos...

Todo muy lindo, pero a la hora de ganar manda la caja, igual que en cualquier negocio. Con el tiempo el efectivo tendrá cada vez mas peso. Quiere destruir un país quítele el efectivo a sus habitantes...

-No le entiendo nada

-Ya va a entender

-Y lo del símbolo?

-Con el tiempo entenderá que Santelli es una leyenda que lo ha trascendido a el mismo, cuando necesite a un amigo aparecerá el Nono y le palmeara el hombro le hablara de igual a igual, tomara un café o unas copas de mas y Santelli quedara en las alturas donde debe estar para que usted quiera alcanzarlo y por supuesto superarlo... La bola no se mancha...

Años después un amigo repitió la frase ante 40 mil personas, la frase que Manrique le había contado 20 años antes...en Barcelona también.