

# SISTEMA VICTORY FINAL

## Sistema basado en figuras.

Este sistema se descubrió estando jugando y anotando por muchísimo tiempo en distintos Casinos, ¿Qué es lo que se descubrió? Que en un ciclo de corto de pases, en más del 99% de las veces se completa una "figura".

A la figura que me refiero es a la que forman 3 cuadros. Pero vayamos al grano, lo que hacemos primero es dividir el paño de la ruleta en 3 partes como muestra la **Fig.1**, a estas 3 divisiones la **superponemos** entre si, resultando un paño de 12 casillas como se muestra a la derecha de la **Fig.1**.

**Figura 1**

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36


El siguiente paso es darle letras a estas 12 casillas del "paño chico"

**Figura 2**

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

En cada casilla entran 3 números como muestra el siguiente gráfico (el 0 queda excluido de este sistema).

**Figura 3**

A	1-13-25
B	2-14-26
C	3-15-27
D	4-16-28
E	5-17-29
F	6-18-30
G	7-19-31
H	8-20-32
I	9-21-33
J	10-22-34
K	11-23-35
L	12-24-36

## Modo de Ataque

### Paso 1: Recolección de números.

- A) En una libreta dibujamos un paño chico.
- B) A la derecha de ese paño anotaremos los números salidos.
- C) Cada vez que salga un número además de anotarlo deberemos **TACHAR** en el paño chico su correspondiente ubicación (como muestra la Fig.3).

### Paso 2: Buscando el momento de entrar en juego.

- A) Antes de comenzar a apostar debemos **TACHAR 5 NÚMEROS DIFERENTES, SIEMPRE.**
- B) ¿Qué buscamos en el paño chico? Lo que se busca es un **cuadro libre**, ósea, sin que ninguno de los números que haya salido este tachado en el "paño chico".

## Ejemplo de lo anterior

Números salidos:

**18 – 13 -15 – 36 -10**

Tachamos así en el "paño chico".

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

(En amarillo los tachados).

## Diferentes modos de ataque.

### Variante A – Modo conservador.

Este es el modo sugerido para quienes comienzan con este sistema, ya que es de muy fácil implementación. La caja requerida para este modo es de 99 fichas.

Se juega así:

- A) Se esperan los 5 números **diferentes** tachados.
- B) A su vez de esperar **5 números diferentes**, hay que esperar que el crupier tire **5 números más, ¿Por qué?** De mis estadísticas sale que después de 5 números diferentes no se tarda más de 12 pases sin completarse el cuadro que falta, entonces se arma una progresión para jugar a los 3 cuadros que faltan con 99 fichas de la siguiente manera:

Tiro	Unidades	Cuadros	Total	Perdida	Ganancia
1	1	3	3	-3	6
2	1	3	3	-6	3
3	2	3	6	-12	5
4	3	3	9	-21	4
5	5	3	15	-36	5
6	8	3	24	-60	5
7	13	3	39	-99	6

\*En el hipotético caso de que se llegara a perder en el pase 7, se puede apostar 20 fichas a los 3 cuadros (distribuidos en plenos en el caso que se supere el límite máximo de la apuesta). La caja total sería de 159 fichas.

### Ejemplo de lo anterior

Números salidos:

**18 – 4 – 36 – 27 – 1**

En el paño chico sería:

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

Como observamos nos queda libre el cuadro **G-H-J-K**, conformado por los números **7-19-31-8-20-32-10-22-34-11-23-25**, todos estos números forman 3 cuadros en el paño de juego.

Siguiendo con el ejemplo sale los números:

**28 – 13 – 26 – 12 – 1**

Como aquí esperamos **5 tiros más** del crupier y no salio ningún número de estos 3 cuadros que buscamos empezamos la apuesta entrando en la mesa de juego, la apuesta que viene sería así:

**Tiro 1:** 1 ficha a estos 3 cuadros – (7-8-10-11, 19-20-22-23 y 31-32-34-35)

**Siguiente bola sale el 32 y ganamos.**

**En caso de no acertar seguimos con la progresión de la tabla:**

Tiro	Unidades	Cuadros	Total	Perdida	Ganancia
1	1	3	3	-3	6
2	1	3	3	-6	3
3	2	3	6	-12	5
4	3	3	9	-21	4
5	5	3	15	-36	5
6	8	3	24	-60	5
7	13	3	39	-99	6

**Una vez que ganamos nos retiramos con las ganancias a otra mesa.**

Usted observara que muy pocas veces se le darán estas condiciones (5 diferentes tachados + 5 tiros). Eso se minimiza anotando en varias mesas, incluso con la ayuda de 2 o 3 personas más como hago yo.

También puede elegir entrar en todas las series después de 5 diferentes tachados. Pero necesitará más capital. Todo depende de las condiciones de apuestas mínimas y máximas del casino al que concurra, otro factor es la caja de juego (mientras más alta sea, será casi imposible perder)

Yo le sugiero que me contacte para armar una estrategia según su capital, los mínimos y máximos, y si ira solo o acompañado.

---

Repasemos:

**Condiciones para entrar:**

5 números diferentes + 5 tiros más. Y por supuesto que quede un cuadro libre en el paño chico.

**Condiciones para no entrar:**

Que se haya formado el último cuadro libre antes de 5 diferentes, también si se formo entre los 5 tiros, en estos casos deberá realizar una nueva anotación.

## Variante B – Modo Normal

La siguiente variante consiste en entrar **siempre** después de 5 números diferentes tachados en el paño chico.

### Forma de ataque

Debido a que aproximadamente el **70%** de las veces se acierta en los primeros 3 tiros (después de 5 números diferentes) atacaremos esta zona con la siguiente progresión:

Tiro 1 => 1 ficha por cuadro – ganancia +6  
Tiro 2 => 1 ficha por cuadro – ganancia + 3  
Tiro 3 => 2 fichas por cuadro – ganancia +6

En caso de perder asumimos una pérdida de **-12 fichas**.

Luego **NO JUGAMOS** el tiro 4 ni el tiro 5, en caso de que salgan nuestros números asumiremos una pérdida final de **-12 fichas** y comenzaremos un nuevo juego.

Ahora bien sino salieron nuestros números en el tiro 4 ni 5 comenzaremos la **recuperación** de nuestras 12 fichas perdidas en los primeros 3 tiros, utilizando la siguiente progresión. Tengamos en claro que dije **recuperación**, aquí no buscamos salir adelante en nuestro balance, aunque se puede dar que salgamos arriba.

Bien, siguiendo con el desarrollo del juego entramos en el tiro número 6 haciendo la siguiente progresión:

Tiro 6 => 1 ficha por cuadro – ganancia **+6**  
Tiro 7 => 1 ficha por cuadro – ganancia **+3**  
Tiro 8 => 2 fichas por cuadro – ganancia **+6**  
Tiro 9 => 3 fichas por cuadro – ganancia **+6**  
Tiro 10 => 5 fichas por cuadro – ganancia **+9**  
Tiro 11 => 8 fichas por cuadro – ganancia **+12**  
Tiro 12 => 13 fichas por cuadro – ganancia **+18**

La hemos hechos hasta 12 tiros por que se da esporádicamente esta situación de llegar a tantos tiros sin salir. Pero se puede jugar hasta el **tiro 13 con 20 fichas por cuadro**, en casos extraordinarios, y si se da el remoto caso de 14 ,15 o 16 tiros (que yo vi 2 veces en 100.000 bolas) apostaremos a plenos tratando de recuperar las 160 fichas perdidas o por lo menos una parte, en mi caso las deje pasar ya que mi balance era muy grande y podía darme el lujo de 160 fichas perdidas.

De esta manera de ataque podemos esperar días de pérdidas pero con el asombroso balance de apenas 12 ó 20 fichas de pérdida nada más, dejando un **saldo siempre positivo en el largo plazo**.

**Sin duda uno de los mejores sistemas de ruleta.**