

SISTEMA VICTORY INVENCIBLE

Sistema basado en figuras.

Este sistema se descubrió estando jugando y anotando por muchísimo tiempo en distintos Casinos, ¿Qué es lo que se descubrió? Que en un ciclo de corto de pases, en más del 99% de las veces se completa una "figura".

A la figura que me refiero es a la que forman 3 cuadros. Pero vayamos al grano, lo que hacemos primero es dividir el paño de la ruleta en 3 partes como muestra la **Fig.1**, a estas 3 divisiones las **superponemos** entre sí, resultando un paño de 12 casillas como se muestra a la derecha de la **Fig.1**.

Figura 1

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24

www.grupojoker.com

25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

El siguiente paso es darle letras a estas 12 casillas del "paño chico"

Figura 2

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

En cada casilla entran 3 números como muestra el siguiente gráfico (el 0 queda excluido de este sistema).

Figura 3

A	1 - 13 - 25
B	2 - 14 - 26
C	3 - 15 - 27
D	4 - 16 - 28
E	5 - 17 - 29
F	6 - 18 - 30
G	7 - 19 - 31
H	8 - 20 - 32
I	9 - 21 - 33
J	10 - 22 - 34
K	11 - 23 - 35
L	12 - 24 - 36
www.grupojoker.com	

Modo de Ataque

Paso 1: Recolección de números.

- A) En una libreta dibujamos un paño chico.
- B) A la derecha de ese paño anotaremos los números salidos.
- C) Cada vez que salga un número además de anotarlo deberemos **TACHAR** en el paño chico su correspondiente ubicación (como muestra la **Fig.3**).

Paso 2: Buscando el momento de entrar en juego.

- A) Antes de comenzar a apostar debemos **TACHAR 5 NÚMEROS DIFERENTES, SIEMPRE.**
- B) ¿Qué buscamos en el paño chico? Lo que se busca es un **cuadro libre**, o sea, sin que ninguno de los números que haya salido este tachado en el "paño chico".

Ejemplo de lo anterior

Números salidos:

18 - 13 -15 - 36 -10

Tachamos así en el "paño chico".

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

(En amarillo los tachados).

Variante invencible

Este es el modo sugerido para todos los jugadores de ruleta y la caja será de 200 fichas.

Se juega así:

- A) Se esperan los 5 números **diferentes** tachados.
- B) En este momento empezamos a apostar de 1 ficha por cada cuadro en todas las jugadas. De no acertar seguimos con la apuesta y si acertamos y estamos en negativo con el saldo jugamos los mismos números pero con 1 ficha más por cuadro.

Ejemplo de lo anterior:

Números salidos:

18 – 4 – 36 – 27 – 1

En el paño chico sería:

A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

Como observamos, nos queda libre el cuadro **G-H-J-K**, conformado por los números **7-19-31-8-20-32-10-22-34-11-23-25**, todos estos números forman 3 cuadros en el paño de juego.

Tiro 1: 1 ficha a estos 3 cuadros – (7-8-10-11, 19-20-22-23 y 31-32-34-35)

Debemos jugar del tiro 1 hasta el tiro N en el cual acertemos solo de 1 ficha por cuadro.

Ejemplo:

Tenemos 1 cuadro libre en el ejemplo de arriba el **G-H-J-K** ahora salen los números **1-13-29-24-36-28-16-21-8**

Podemos ver que el primer acierto, fue el número 8 en el noveno tiro por lo que nos quedan **-18 fichas** de pérdida, entonces a los siguientes tiros jugamos el mismo cuadro pero con 2 fichas por cuadro.

Seguimos...

Sale el 30, llevamos -24 de pérdidas, jugamos otra bola y sale el 32 acá acertamos con lo que teníamos 30 de pérdida menos 18 recuperadas, nos quedan -12 fichas de pérdida. En el siguiente tiro ponemos **3 fichas** en los mismos cuadros (total 9).

Sale el 7, con lo que quedamos en -12 de pérdidas más 9 apostadas, nos da 21 fichas en total. Y lo que cobramos con la salida del número 7 fueron 27 fichas, con lo que nos quedan **6 fichas** de ganancia.

En este momento terminamos el mini juego y empezamos otra anotación en la misma mesa.

¿Por qué funciona?

Este sistema funciona y nos da seguridad debido a que no usa el juego progresivo, por lo que en las malas rachas no se puede arriesgar tantas fichas. Además, la ley de los promedios juega a nuestro favor como podemos ver, cuando salieron los primeros 5 números tachados ya estábamos en ventaja debido a que los números del cuadro tienen más posibilidad de salir que los demás. En nuestro ejemplo pasaron 5 números, más 8 apostando, en los que no salieron ninguno de los números correspondientes al cuadro, por lo que las probabilidades estaban a nuestro favor

Al jugar por niveles la apuesta también es beneficiosa debido a que si salieran los números antes o después de n cantidad de tiros, igual ganamos porque estábamos apostando con 3 fichas cuando ganamos y sólo 1 ficha por cuadro cuando perdemos.

De manera personal, en las pruebas que le hice al sistema con 3000 bolas del casino de Hamburgo, usaba generalmente 1 caja de 60 fichas, pero en ocasiones difíciles se hizo necesaria una caja de 100 fichas y por una sola vez en 3000 bolas tuve que destinar una caja de 160 fichas, por lo que creo que 200 fichas es muy difícil de perder en un mini juego. En esa vez jugué durante 45 bolas a los mismos números y llegué a apostar 11 fichas por cuadro. En ese mini juego quedé con 42 fichas de ganancia como resultado final.

Recuerde que los mini juegos son independientes y sólo se abandona cuando queda con un saldo positivo. En todos los casos el mínimo de ganancia es de 3 fichas porque de otra manera estaríamos en 0, con lo que seguimos apostando (si la ganancia no es un múltiplo de 3 es porque sumamos mal o apostamos más fichas a un cuadro que a otro).

No se asuste si apuesta por 15 veces a los mismos cuadros sin que salgan los números, porque por ley de los promedios tenderán a salir; además, recuerde que cubre 12 números con sólo 3 fichas, por lo que sus pérdidas serán mínimas.

Importante

Si se encuentra en el caso de que apuesta 5-6-7-8-9 fichas por cuadro, acierta, y el saldo del mini juego aún está en negativo como 0, -3 ó -6, no juegue de 5-6-7-8-9-10 fichas por cuadro si puede recuperarlo todo con sólo 2 fichas por cuadro, eso le dará seguridad y no arriesgará tantas fichas. Recuerde: seguridad ante todo.

Recuerde también que son 5 números o el equivalente a 5 letras distintas tachadas en el paño chico, porque a veces en 5 números puede salir, por ejemplo, 36-1-12-24-13, acá tenemos 5 números pero sólo 2 letras tachadas en el paño y para entrar deben ser obligatoriamente 5 ó más letras tachadas en el paño. Puede que se dé el caso de que tenga 6 letras tachadas en el paño (A-B-C-D-E-F) y aún no le quede 1 cuadro libre sino 2, ahí deberá seguir sin apostar hasta que sólo le quede 1 cuadro libre en el paño chico para empezar, recién ahí, a apostar. Los números se usan como secuencia, no son independientes; por ejemplo, si gana no borra todos los números tachados en el paño, puede usar los anteriores para la siguiente apuesta en el caso de que estos no interfieran en la formación del último cuadro.

Ejemplo: salieron 20-3-12-7-33. Acá nos queda libre el cuadro **A-B-D-E**, después apostamos y salió el 1 con lo que ganamos **6 fichas**. Ahora con la salida del 1 y los últimos 4 números que eran el 3-12-7-33 no se nos hace juego y tiramos sin apostar; ahora sale el 10, entonces vemos que los últimos números son el 12-7-33-1-10 y nos queda libre el cuadro **B-C-E-F**, por lo que le apostamos 1 ficha; después sale el 35 y perdemos, luego sale el 14 y ganamos **3 fichas** en total de este mini juego, entonces, para el siguiente mini juego los números salidos son el 33-1-10-35-14 por lo que nos deja libre el cuadro **D-E-G-H**, con lo que le apostamos a este cuadro y sale el 29, con lo que ganamos **6 fichas**.

Al realizar el análisis nos damos cuenta de que ganamos **15 fichas en 10 bolas**. Esto puede ser, así como también que se le dé el caso de que sea muy difícil entrar en juego o ganar 15 fichas en 40-50 bolas, todo depende de la suerte y de cómo vengan los números, pero que se equilibra, se equilibra.

Recuerde que puede llegar a apostar 4-5-6-7 fichas por cuadro y en casos más extraordinarios 8-9-10-11, pero recuerde que su caja es de 200 fichas y para llegar a apostar unas 11 fichas por cuadro significa que antes ya le acertó por 10 veces, por eso es difícil llegar a estar tantos tiros sin finalizar el mini juego en positivo y poder pasar a otro nuevo.

Recomendaciones

Con este método, por estadísticas puede ganar unas 100 fichas en 3 horas. Con caja de 200 llegará a 300.

En ese momento **retírese** y vuelva otro día. Esto no es porque el sistema pueda fallar sino que usted, por cansancio mental, puede fallar y equivocarse de cuadros. Téngalo siempre en cuenta.

Usted debe saber los números de memoria relacionándolo con sus letras correspondientes para que lo juegue bien rápido; esto sólo se logra con práctica. Cuando tenga dominio sobre el sistema y cómo están distribuidas las letras en el paño, ni siquiera tendrá necesidad del paño chico, sino que sabrá, con sólo anotar los números, cual es el cuadro que esta libre, aunque no se lo recomiendo; lleve su libreta y dibuje el paño para no cometer errores.

Entréñese usted mismo con sus propias permanencias, y de manera más didáctica créese una cuenta en uno de los casinos virtuales y juegue con dinero de práctica.

Ahora bien, en el caso que usted desconfíe de la aleatoriedad de los casinos virtuales bajo la hipótesis de que siempre le dejan ganar para que se confíe y juegue con dinero real, créese una cuenta con dinero real y practique en la ruleta en vivo que poseen algunos casinos virtuales, sin apostar. Anote los números y luego juegue en papel y vea como se comporta el sistema

Yo no llevo muchos años en los casinos pero sí me he leído todos los libros de ruleta que he encontrado y sé perfectamente que es muy difícil ganarle, por eso desarrollé con mucho esfuerzo esta variante de un sistema que ya existía para ponerlo a libre disposición de todos los interesados en la ruleta.

Una vez leí a un forista que decía que la perfección y blindaje de la ruleta estaban en su equilibrio y que quien derivara ese equilibrio en algo beneficioso sería un genio.

“La inteligencia es un don que debe estar al servicio de la humanidad”

Gracias por leer estas líneas, y espero que todos ganemos con esto. La ruleta ya me quitó mucho tiempo y dinero y es hora que me lo devuelva.

Saludos cordiales, José el ingeniero.

b-jota

Forista de Grupo Joker (www.grupojoker.com)